

Scottie w orzeskiej bibliotece, czyli bezpłatne warsztaty programowania

Przez cały tydzień dzieci przychodziły do Miejskiej Biblioteki Publicznej w Orzeszu na bezpłatne warsztaty programowania, poznały podstawy pracy w języku Python i Scratch i pomogły Scottiemu naprawić statek kosmiczny.



Na początek dzieci poznały grę Scottie go! Scottie to przyjazny kosmita, którego pojazd uległ awarii i wylądował na naszej planecie. Aby naprawić swój statek kosmiczny musiał zdobyć części zamienne, wykonując różne zadania. Pomagając Scottiemu w jego licznych przygodach uczestnicy zajęć zdobywali wiedzę z zakresu programowania. Dzieci pracowały też z robotami Edison. Najpierw budowały je według własnego pomysłu, potem roboty wykonywały polecenia zeskanowane ze specjalnych kodów rozłożonych na podłodze. To właśnie budowanie robotów najbardziej podobało się Borysowi i Kubie, którzy brali udział w zajęciach. – To lepsze niż klocki Lego – zgodnie twierdzili chłopcy.

Olek i Bartek cieszyli się z udziału w warsztatach. – W domu już było trochę nudno. A tu same ciekawe rzeczy, można było budować i programować. Najbardziej podobały nam się walki sumo – opowiadali chłopcy.

Lidka, Wiktoria i Zuzia nie miały wcześniej do czynienia z programowaniem. Dziewczynki były zaskoczone tym, że jest to tak ciekawe. – Zbieramy tu doświadczenia, które potem przydadzą nam się w szkole – mówiły.

Przemkowi i Kamilowi najbardziej podobał się Scratch. Nawet nie wiedzieli kiedy minęły im godziny spędzone w bibliotece. – W szkole robimy coś innego, więc tu znowu się czegoś nauczyliśmy – wyjaśnia Kamil, który może w przyszłości zostanie informatykiem.

Miejska Biblioteka Publiczna w Orzeszu uczestniczyła w projekcie „Cyfrowi eksperci w podregionie tyskim” realizowanym przez Wyższą Szkołę Humanitas w Sosnowcu. Projekt zakładał zajęcia z wykorzystaniem robotów, klocków, gier planszowych oraz tabletów. Uczestnicy poznali podstawy programowania w języku Python i Scratch. Celem zajęć było także rozwinięcie u dzieci umiejętności logicznego myślenia i wyobraźni przestrzennej.